

Министерство образования и науки Российской Федерации
НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ
ТОМСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ

Новосибирский юридический институт (филиал) ТГУ

Аннотация к рабочей программе дисциплины (модуля)

ИНФОРМАТИКА

по направлению подготовки

40.03.01 *Юриспруденция*

Направленность (профиль) подготовки:
«Государственно-правовой», «Гражданско-правовой»,
«Уголовно-правовой», «Финансово-правовой»

Форма обучения

Очно-заочная

Квалификация

Бакалавр

Год приема

2017

Новосибирск
2017

1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

Рабочая программа по дисциплине «Информатика» подготовлена на основе положений федерального законодательства с учетом последних его изменений.

Цель дисциплины «Информатика» – подготовка студентов к эффективному использованию современных компьютерных и телекоммуникационных средств и технологий для обработки нормативно-правовой, криминологической, уголовно-статистической и иной информации при исследовании разнообразных правовых явлений в процессе обучения в вузе и в ходе будущей профессиональной деятельности.

Задачами учебной дисциплины являются:

- усвоение студентами современных информационных технологий, базирующихся на применении электронно-вычислительной техники, математического, программного и информационного обеспечения, а также средств и систем связи;

- ознакомление с общими методами и способами сбора, накопления, обработки, хранения, передачи и анализа информации, изучение особенностей разграничения доступа к информации и общих технических методов обеспечения ее защиты и безопасности;

- формирование знаний и навыков, необходимых для грамотной работы с такими программами как текстовые редакторы, табличные процессоры, системы управления базами данных, а также ознакомление с возможностями использования языков программирования;

- создание базы знаний, которая позволит в будущем полноценно использовать в своей работе разнообразные возможности компьютерных технологий, что будет способствовать повышению эффективности труда.

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ) В СТРУКТУРЕ ООП И ТРУДОЕМКОСТЬ В ЗАЧЕТНЫХ ЕДИНИЦАХ

Дисциплина «Информатика» относится к вариативной части учебного плана по программе бакалавриата по направлению подготовки 40.03.01 *Юриспруденция* (2 семестр).

Освоение дисциплины базируется на знаниях школьной программы математики и основ информатики и компьютерных технологий.

Знания, навыки и умения, полученные в ходе изучения дисциплины, должны всесторонне использоваться студентами:

- на всех этапах обучения в вузе: при изучении различных дисциплин учебного плана, выполнении домашних заданий, подготовке рефератов, эссе, докладов, курсовых и дипломных работ;

- в ходе дальнейшего обучения в магистратуре и аспирантуре;

- в процессе последующей профессиональной деятельности при решении прикладных задач, требующих получения, обработки и анализа актуальной правовой информации, создания электронных документов.

Общая трудоемкость дисциплины (модуля) составляет 3 зачетные единицы (108 часов):

- лекции - 14 часов;

- практические занятия - 16 часов.

Форма промежуточной аттестации - зачет.

3. СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

Тема 1. Архитектура аппаратной части и программного обеспечения компьютеров.

Тема 2. Технологии разработки текстовых документов.

Тема 3. Технологии разработки табличных документов.

Тема 4. Технологии использования баз данных.

Тема 5. Сетевые технологии обработки данных.

Тема 6. Возможности использования средств программирования.

4. ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ, ИСПОЛЬЗУЕМЫЕ ПРИ ИЗУЧЕНИИ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

1. Национальная библиографическая база данных научного цитирования eLibrary.

2. Библиотечный информационный комплекс (электронно-библиотечная система «Университетская библиотека online»).

3. Электронная библиотека диссертаций Российской государственной библиотеки.

4. Информационно-правовая база данных LEXPRO.

5. Информационно-правовая база данных «Гарант».

6. Информационно-правовая база данных «КонсультантПлюс».

7. Программная система для обнаружения текстовых заимствований в учебных и научных работах «Антиплагиат. ВУЗ».

8. Автоматизированная библиотечно-информационная система VIRTUA.

9. Программное обеспечение:

- ABBYY/FineReader (программа для оптического распознавания символов);

- CorelDRAW/Graphic Suite (векторный графический редактор);

- Photoshop Extended (растровый графический редактор);

- Adobe InDesign (программа компьютерной вёрстки (DTP)).